

やる気の続く
勉強方法って
何なの？

資格とは違う方法なの



あなたは何者なの？

- とろ(@Ohsaka_Taro)
- QAエンジニア@株式会社チームスピリット
 - We are hiring!
- JaSST Online実行委員
 - JaSST Online Cloverが7月31日開催予定
- ASTERソフトウェアテストチャンネル
 - ASTERオンラインセミナー vol.3 「テストプロセス」のスタッフ



※今日話すのは、私個人の意見であり、所属団体とは関係がありません。



今日話さないこともある の

- やる気を出さなくても物事を進める方法
 - こちらが素敵だと思っているの
 - ポモドーロ・テクニック
 - アイビー・リー・メソッド



資格を否定する訳ではないの



資格をやる気につなげる メリット・デメリットが あるの

- メリット
 - 受かったら自信につながる
 - 知らなかったことを知るきっかけになる
- デメリット
 - 実施されるか否かは情勢の影響を受ける

3つの「不足」を疑って ほしいの



体が省エネモードになったら、やる気は出にくい の

- かかりつけ医や健康診断の内診で相談したことがある
- 次のうち、どれかが欠けていないか思い当たる節があれば対応してみる
 - 栄養不足
 - 睡眠不足
 - 運動不足



やってみたの！！



「やる気がでない」には なりにくくなっただの

- やったこと
 - 期間：5月下旬から6月下旬の1か月
 - 日々記録を取りながら「不足してる!？」と気づいたら即対応
- 結果
 - 僅かながらスケジュールを前倒しできた
 - 「肩こり・腰痛でやる気がでない」ということは無かった



ただし、やる前との単純比較はできないの

- 比較対象の時期
 - 転職したてで、やる気が起きやすい時期だったかもしれない
 - タスクの質が違うので、単純比較は難しい
- 被験者
 - 自分が被験者だったので、プラシーボ効果があったかもしれない



体が整っても、やる気でないときがあるの

- テスト技法を勉強する場合
 - 技法への苦手意識がある
 - お題が好きになれない

好きなものを題材にする の

- 業務とは直接関係のない、自分の好きなものを題材にできないか検討する
 - 好きなアニメ
 - 好きな動物
 - 好きな食べ物



(例) 好きなアニメのキャラクターが必殺技を放つ



こんな風に考えるかもし れないの

- 全体としたら、以下をもとにデシジョンテーブルが作れそう
 - 変身を伴うか？
 - アイテムを持っているか？
 - 残りのマジックポイントが足りるか？

もっと掘り下げられる箇所をさがすの

- 変身を伴うか？
 - 変身前後で出来ることが違うなら、有意な状態として状態遷移で考える
- アイテムを持っているか？
 - アイテムを持っていても「壊れている」時など、同値分割で考える
- 残りのマジックポイントが足りるか？
 - ぎりぎり足りないときなど、境界値で考える



好きなことと同じように 考えられるか試してほしいの

- 「必殺技を放つ」と同じように考えられそうな箇所はある？
- 「必殺技を放つ」を考えたとき、何から調べた？



好きなことに対してどんな
順序、粒度で考えたか
勉強に生かしてほしいの



最後に

- もっといい方法があったり、「やってみた！」という体験談を教えてほしいの♪



ご清聴ありがとうございました。

